

Concours d'accès en 3<sup>ème</sup> année  
ENSA - Oujda  
Epreuve d'informatique

Dans toutes les questions, on considère le langage C standard.

Question 61 : Donner le nombre d'identificateurs valides, parmi les identificateurs suivants :  
etudiant 2valeur \_id Nom prénom  
A : 2 sont valides B : 5 sont valides  
C : 3 sont valides D : 1 seul est valide

Question 62 : Les commentaires s'écrivent entre :  
A : /\* \*/ B : /\* \*/  
C : /\* \*/ D : /\* \*/

Question 63 : Pour lire au clavier un entier et un float et les affecter aux variables k et x, on écrit.  
A : scanf("%d %lf",&k, &x); B : scanf("%d %lf",k, x);  
C : scanf("%d %f",&k, &x); D : scanf("%d %f",k, x);

Question 64 : Après exécution des instructions suivantes, quelles sont les valeurs des variables x et y.  
double y;  
int x, a=5, b=7;  
x=a/2 ;  
y=b/2 ;  
A : x=2.5 y=3.5 B : x=2.5 y=3.0  
C : x=2 y=3.5 D : x=2 y=3.0

Question 65 : Après exécution des instructions suivantes, quelles sont les valeurs des variables x et y.  
int i=2, j=3, k=2, l=9, x,y;  
x=i+++j; ;  
y=l+k++;  
A : x= 5 y= 11 B : x= 5 y= 12  
C : x= 6 y= 11 D : x= 6 y= 12

Question 66 : Après exécution des instructions suivantes, quelles sont les valeurs de x, y et \*p:  
int x=2, y=4, \*p=5;  
p=&x;  
y=\*p;  
A : x=2 y=4 \*p=4 B : x=5 y=2 \*p=2  
C : x=2 y=2 \*p=2 D : x=5 y=5 \*p=5

**Question 67 :** Quelles sont les valeurs de x et de y après exécution des instructions suivantes:

```
int x=2, y=4, *p1,*p2;
p1=&x;
p2=&y;
*p1=*p2;
p2=p1;
```

- A :** x=4    y=4                      **B :** x=2    y=4  
**C :** x=2    y=2                      **D :** x=4    y=2

**Question 68 :** Si p est un pointeur sur un tableau de double, alors on déclare p comme suit :

- A :** double \*p ;                      **B :** double \*\*p ;  
**C :** double \*p[] ;                    **D :** double (\*p)[] ;

**Question 69 :** Qu'affichent les instructions suivantes:

```
int i = 10;
while (i > 0) {
    i = i - 4;
    printf("%d ",i);
}
```

- A :** 10 6 2                              **B :** 6 2 -2  
**C :** 10 6 2 -2                          **D :** 6 2

**Question 70 :** Donner les valeurs affichées par printf().

```
int a=5, b=8, max=0, min=0;
if (a>b);
    max=a ;
    min=b;
printf(" max= %d et min = %d \n",max,min);
```

- A :** max=0 et min=8                      **B :** max=8 et min=5  
**C :** Erreur                                  **D :** max=5 et min=8

**Question 71 :** Quelles sont les valeurs affichées par printf() ?

```
int x=7, y=9;
y= (x%2) ? x/2 : x%2;
printf("x= %d et y= %d", x, y);
```

- A :** x=7 et y=9                              **B :** x=7 et y=3  
**C :** x=3 et y=3                              **D :** x=7 et y=1

**Question 72 :** Quelle est la valeur affichée printf():

```
int x = 2;
switch (x) {
    case 1: x = 4;
    case 2: x = 5;
    case 3: x = 6;
    default: {}
}
printf("x= %d\n", x);
```

**A :** x=2  
**C :** x= 5

**B :** x=4  
**D :** x= 6

**Question 73 :** Quelles sont les valeurs affichées par printf()

```
int k, s1=0, s2=1;
for (k=1; k< 4; k++ ) ;
    s1=s1+k;
    s2=s2*k;
printf(" s1=%d s2= %d \n ", s1,s2);
```

**A :** s1= 4 s2= 6  
**C :** s1= 4 s2= 4

**B :** s1= 6 s2= 4  
**D :** s1= 6 s2= 6

**Question 74 :** Après exécution des instructions suivantes, quelles sont les valeurs affichées par printf().

```
int i=3 ;
double T[10] ;
T[i]=6.5 ;
T[i+1]= 3.5 ;
T[++i]=8.5;
printf(" T[%d]= %f et T[%d]= %f \n", i-1,T[i-1], i, T[i]) ;
```

**A :** T[3]=6.5 et T[4]=8.5  
**C :** T[3]=8.5 et T[4]=3.5

**B :** T[2]=3.5 et T[3]=6.5  
**D :** T[2]=6.5 et T[3]=6.5

**Question 75 :** Soit t un tableau d'entier. Pour saisir au clavier un entier et l'affecter à t[i], on écrit :

**A :** scanf("%d", t[i]) ;  
**C :** scanf("%d ", (t+i)) ;

**B :** scanf("%d ", t[&i]) ;  
**D :** scanf("%d ", (&t+i)) ;

**Question 76 :** Après exécution des instructions suivantes, quelle est la valeur de x

```
int x;
int T[] = { 3, 7, 8, 9, 10, 3 };
x = *(T+T[0]);
```

**A :** Erreur  
**C :** x = 3

**B :** x = 9  
**D :** x = 6

**Question 77 :** Donner les résultats d'exécution du programme C suivant :

```
int S=2, P=5;
void somme(int,int);
main(){
    int x=8, y=7;
    somme(x,S);
    printf(" x= %d S= %d et P= %d\n ",x,S,P);
}
void somme(int x, int S) {
    int P;
    x=2*x;
    S=S+x;
    P=S;
}
```

**A :** x= 16 S= 18 et P= 18  
**C :** x= 16 S= 2 et P= 2

**B :** x= 8 S= 2 et P= 5  
**D :** x= 8 S= 18 et P= 18

**Question 78 :** Donner les résultats d'exécution du programme C suivant :

```
#include<stdio.h>
int S=3;
void difference(int , int , int *);
main(){
    int x=8, y=7, z=4, c=9;
    difference(x,y,&c);
    printf(" S= %d  z= %d  c= %d \n",S,z,c);
}
```

```
void difference(int x, int y, int *z) {
    S=2*y;
    *z=S-x;
}
```

**A :** S = 14 z= 4 c= 6

**B :** S= 14 z= 4 c= 9

**C :** S = 14 z= 6 c= 9

**D :** S= 3 z= 4 c= 9

**Question 79 :** Quelles sont les valeurs affichées par printf().

```
int x=45, y, z;
y=x>>2;
z=x<<1;
printf("y= %d  et  z= %d \n", y, z);
```

**A :** y= 22 et z=45

**B :** y=4 et z=0

**C :** y=11 et z=90

**D :** y= 22 et z=90

**Question 80 :** Après exécution des instructions suivantes, quelle est la valeur de z

```
int a = 0x01011100 ;
int b=0x11010001 ;
int z= (a&b) ;
```

**A :** z= 0x01010000

**B :** z= 0x10001101

**C :** z= 0x11011101

**D :** z= 0x01110010